



L'abécédaire du Polo 

Arbitre: Deux arbitres à cheval au plus près du jeu et un troisième arbitre présent sur le bord du terrain, que l'on consulte en cas de désaccord sur une décision.

Balle: Blanche, en plastique ou en bois, elle pèse 120 à 130 g d'un diamètre de 76 à 89 mm. En indoor ou sur terrain d'hiver elle est en cuir gonflée, son poids est alors de 180g, et son diamètre de 115 mm. Pour la neige elle peut aussi être en plastique souple et gonflée.

Casque, obligatoire et indispensable pour se protéger des coups, de la balle et d'une éventuelle chute. Il est possible de le munir d'une grille pour protéger le bas du visage

Dribbling: Geste qui sert à contrôler la balle, la replacer, éliminer un adversaire ou finaliser une approche au but. Il permet aussi d'éviter un accrochage de maillet tenté par un adversaire se trouvant derrière soi.

Equipe: Deux équipes composées de 4 joueurs s'affrontent. Le n°1 est l'attaquant, le n°2 est le milieu offensif, le n°3 est le pivot ou milieu défensif tandis que le n°4 est le défenseur. Durant un match, les joueurs des deux équipes se marquent en permanence.

Fédération Française de Polo: 37 clubs y sont affiliés dans lesquels évoluent 1088 joueurs (chiffres de 2013).

Goal, Représente la somme des handicaps d'une équipe (ex : tournoi 4/6 goals). Le terme est aussi utilisé lorsqu'un but est marqué.

Handicaps: Les joueurs sont classés et reçoivent un « handicap » qui matérialise leur niveau de jeu. Les débutants commencent au handicap

- 4 et les meilleurs joueurs mondiaux culminent au handicap 10. Le handicap d'une équipe est la somme algébrique des handicaps de ses joueurs. Le niveau d'un tournoi est déterminé par la fourchette des handicaps des équipes admises à participer.

Indoor: Le polo indoor se joue dans un manège et met en présence deux équipes de trois, voire deux, joueurs. Les dimensions réglementaires d'un terrain de polo indoor sont au maximum de 120 m de long et 75 m de large. Les balles utilisées sont généralement en cuir, d'un diamètre de 11,5 cm. Le match est divisé en périodes qui peuvent être inférieures à 7 mn.

Jeux Olympiques : Le polo fut une discipline officielle des Jeux Olympiques lors de cinq olympiades: 1900, 1908, 1920, 1924 et 1936.

Kyrghystan, Ouzbekistan et Afghanistan ont élevés au rang de sport national le Buzkashi, une pratique sportive se rapprochant du polo. C'est un sport qui se joue aussi à cheval, mais la "balle" est en réalité le corps d'une chèvre. Tous les coups sont permis afin de la récupérer. Une ligue nationale existe même.

Ligne de la balle: Dès que la balle est en jeu, lancée par l'arbitre, frappée ou tentée d'être frappée par un joueur, il existe une ligne imaginaire créée soit par la trajectoire de la balle, soit par la direction de déplacement de celui qui a tenté de la frapper. Lorsque la balle s'arrête, la ligne est le reste de la trajectoire qu'elle avait avant de s'arrêter. Cette ligne ou trajectoire de balle détermine deux couloirs prioritaires.

Maillet, constitué d'une tête en bois dur placée au bout d'une canne en bambou ou en fibre de carbone d'une longueur de 130 cm environ.

Appelé Chaugan en Persan, ce qui signifie Polo. On le tient toujours dans la main droite, même si l'on est gauchers.

Nutraliser: Au cours des phases lentes ou ralenties, il est possible de neutraliser un adversaire pour l'empêcher d'accéder à la balle ou un partenaire. On ne doit cependant en aucun cas se placer en travers de la trajectoire de l'adversaire, seulement se focaliser sur lui.

Open: Telle est la dénomination des tournois dans lesquels la différence de handicaps entre deux équipes n'est pas prise en compte dans le score. Le tout dans une fourchette de handicaps bien définie (exemple: 8/10 goals).

Petisero, il est ce qu'on appelle le groom au sein du milieu équestre. Il est celui qui soigne et fait travailler les chevaux, en amont, pendant et après les matchs.

Queue: La queue du cheval est tressée et nouée pour ne pas le gêner.

Revers: Coup vers l'avant à gauche. Souvent utilisé au marquage, il n'est pas puissant mais doit être précis car il sert souvent à l'approche des buts pour marquer. Les quatre coups principaux sont: le revers (vers l'avant et vers l'arrière), le swing, le coup droit, le back ou coup vers l'arrière.

Stick and ball: séance d'entraînement

Terrain: Celui-ci doit mesurer 275 mètres de long pour 145 mètres de large.

USPA (United States Polo Association), l'une des trois plus grandes fédérations de polo au monde en compagnie de l'HPA (Hurlingham Polo Association) qui est la fédération Britannique et l'AAP (Asociacion Argentina de Polo) la fédération argentine.

Vivacité: Les chevaux de polo sont principalement originaires d'Argentine. Leurs qualités premières sont la vivacité et la maniabilité.

Winston Churchill: a déclaré: « Un handicap au polo est votre passeport pour le monde ».

Xuanzong Tang (de la dynastie des Tang), fait parti des nombreux souverains chinois fervents amoureux du polo au VIIIe siècle. Il est dit que ce sport serait né en Asie centrale 2500 ans av. J-C. Il était un empereur qui encourageait les arts et les sports lors de son règne, et appréciait particulièrement regarder les joueurs de polo du haut des pavillons à étages de son palais.

Yards: L'unité anglaise est utilisée au polo. Les fautes commises, ou « foul », sont sanctionnées par des coups francs sur place ou à des distances variant du milieu du terrain, 60 ou 30 yards des goals adverses suivant la gravité de la faute.

Zone de frappe: Zone du terrain où doit se trouver la balle pour un coup donné.